

新人研修 XP式

XP 祭り 2004

2004/07/26

とつぜんですが

私たちを取り巻く 社会情勢

- ・ 年金問題

- あなたの老後は大丈夫?

- ・ 環境問題

- 地球温暖化

- オゾン層の破壊

- ゴミ

- ・ 「無駄づかいは敵。」

キーワードは
エコロジー。

しげん

限りある XPer を大切に

- ・ XP の第一次ブームも落ち着いてきた?
 - XPer 急増の時代は去った
- ・ これからは、お百姓さんのように、種から大切に XPer を育てる時代

というわけで

「新人研修 XP式。」

以下タイトルは、大山のぶよ の声で



XP を盛り込んだ新人研修で

基本をマスターした頃には

ねっからの XPer に。

うぶな彼等はまだ
滝にうたれたことが
ない。
つまり、

XP がデフォに。

口では嫌がっていても

体が勝手に

TDD。

「四つの価値」を重視

- ・ コミュニケーション
- ・ フィードバック
- ・ シンプル
- ・ 勇気

オープン な研修で

◎ コミュニケーション 増加

◎ フィードバック 増加

常にレビューしよう

とにかくオープンに

- ・ 見学・口出しは誰でもいつでも自由。
 - オンサイト顧客
- ・ 受講も誰でもいつでも自由。
- ・ 講師をするのも自由。
- ・ スケジュールや内容は、公開。

講師の飛び込み O.K.



新人も交代で講師



新人でなくても適宜 受講可



ホワイトボードの活用

- ・ 壁に貼れるタイプ

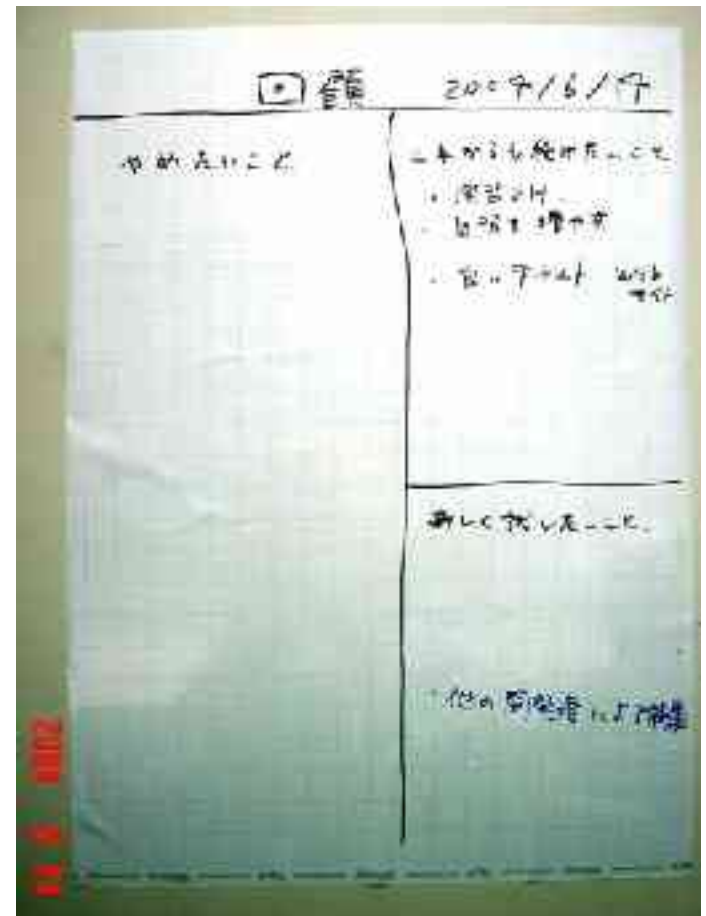


タスクの貼り出し



レトロスペクティブ

回顧の実施



スタンダアツプ ミーティング



スタンドアアップ ミーティング アンケート結果

○ 良い点:

- 口に出して言うことでやることや問題点が明確に
- 他の人がやっていることが判る
- 朝目標を考える時間が得られる
- 現状把握ができる
- 発言することで責任感が

× 悪い点:

- 朝の集合時間を決めるのはフレックス タイム的でない
- 作業が毎日同じだったときに話す内容がマンネリ化
- 短い時間ではうまく説明できず漏れが生じることが
- 人数が多いと全員の分が頭に残らない
- その時間に集まらないといけない

ペアプロ



ペアプロ 結果

- ・ 初心者同士だとうまくいかないことも
- ・ 経験豊富な人と組む
 - 暗黙知が伝わる
 - 徒弟制度
 - 「技は盗むもの」

Unit テスト

1. 「Visual C++ と サービスパックと CppUnit で一セット」と教える
2. コンパイルやリンクのエラーと CppUnit のエラーが、全く同じように出るように細工

TDD

- ・「エクストリーム トレーニング」
 - Y. Terada 氏による
 - Stack クラス による演習
 - 元はオブジェクト倶楽部の『車窓からのTDD』

TDD アンケート結果

○ 良い点

- 実際にコーディングする流れやプログラミングの順序が分かった
 - ・ テストファーストがデフォルトだと思ってくれた?

TDD アンケート結果

× 悪い点

- 最初に一度テストを失敗するのは、結果が分かりきっているので面倒
- とにかく面倒くさい
- ていうか面倒

「そこまで言うか。」

(泣)」

「なら TDD を使わずに
ちゃんとしたプログラムを
作ってみよ。」

演習 1

- ・ こんな仕様で文字列クラスを作ってね
 - 文字列リテラルで初期ができる
 - コピーができる
 - ...

演習 1 の結果

- ・「なんじゃこりゃ」状態
 - バグだらけ
 - 動作確認したと思えない
 - 仕様満たしてないし
 - だめだめじゃん

演習 2

- ・ この五つのテストを順番に通してね

```
void testCreate()
{
    const String s1;
    CPPUNIT_ASSERT_EQUAL(s1.Length(), 0);
    CPPUNIT_ASSERT_EQUAL(_tcscmp(s1, _T("")), 0);

    const String s2(_T("ABCabcd"));
    CPPUNIT_ASSERT_EQUAL(s2.Length(), 7);
    CPPUNIT_ASSERT_EQUAL(_tcscmp(s2, _T("ABCabcd")), 0);
}
```

```
void testCompare()
{
    const String s1;
    CPPUNIT_ASSERT(s1 == String(_T("")));

    const String s2(_T("asfdpu32"));
    CPPUNIT_ASSERT(s2 == String(_T("asfdpu32")));
    CPPUNIT_ASSERT(s2 != String(_T("5634fg")));
    CPPUNIT_ASSERT(s2 != String(_T("")));
}
```

演習 2 の結果

- ・ 結果

ーバグほとんどなし

「な？

わかったただる。

(微笑)」

演習 2 その後

- ・ そのテストを使って、ペアプロでリファクタリングしてみせる
- ・ ときおり目を見て、「な？」
(どうだという表情で)

これまでの「新人研修 XP式」の効果

- ・ コミュニケーションは ○
- ・ リファクタリングが口癖に
- ・ TDD はまだまだ
- ・ というかバグ出し過ぎ
 - テストやってよ 頼むから (泣)

「重大なバグ出したら
素振り
(TDDの演習)
十回な。」

終わり